

Nuestro alumno Daniel Arias Acosta, diseña para un videojuego

publicado por admin - 6. Junio 2014 - 12:02



El alumno **Daniel Arias**

Acosta de 1ºA de Bachillerato (Artes Plásticas) ha colaborado con una empresa emergente de diseño de videojuegos de Madrid. Ha diseñado uno de los vehículos que aparecerán en un juego que se encuentra actualmente en fase de desarrollo.

[Diseño](#)